

Nazwa kwalifikacji: **Przygotowywanie materiałów graficznych do procesu drukowania**

Oznaczenie kwalifikacji: **A.54**

Numer zadania: **02**

Wypełnia zdający

Miejsce na naklejkę z numerem
PESEL i z kodem ośrodka

Numer PESEL zdającego*

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

A.54-02-16.08

Czas trwania egzaminu: **180 minut**

EGZAMIN POTWIERDZAJĄCY KWALIFIKACJE W ZAWODZIE

Rok 2016

CZĘŚĆ PRAKTYCZNA

Instrukcja dla zdającego

1. Na pierwszej stronie arkusza egzaminacyjnego wpisz w oznaczonym miejscu swój numer PESEL i naklej naklejkę z numerem PESEL i z kodem ośrodka.
2. Na **KARCIE OCENY** w oznaczonym miejscu przyklej naklejkę z numerem PESEL oraz wpisz:
 - swój numer PESEL*,
 - oznaczenie kwalifikacji,
 - numer zadania,
 - numer stanowiska.
3. **KARTE OCENY** przekaz zespołowi nadzorującemu.
4. Sprawdź, czy arkusz egzaminacyjny zawiera 3 strony i nie zawiera błędów. Ewentualny brak stron lub inne usterki zgłoś przez podniesienie ręki przewodniczącemu zespołu nadzorującego.
5. Zapoznaj się z treścią zadania oraz stanowiskiem egzaminacyjnym. Masz na to 10 minut. Czas ten nie jest wliczany do czasu trwania egzaminu.
6. Czas rozpoczęcia i zakończenia pracy zapisze w widocznym miejscu przewodniczący zespołu nadzorującego.
7. Wykonaj samodzielnie zadanie egzaminacyjne. Przestrzegaj zasad bezpieczeństwa i organizacji pracy.
8. Jeżeli w zadaniu egzaminacyjnym występuje polecenie „zgłoś gotowość do oceny przez podniesienie ręki”, to zastosuj się do polecenia i poczekaj na decyzję przewodniczącego zespołu nadzorującego.
9. Po zakończeniu wykonania zadania pozostaw rezultaty oraz arkusz egzaminacyjny na swoim stanowisku lub w miejscu wskazanym przez przewodniczącego zespołu nadzorującego.
10. Po uzyskaniu zgody zespołu nadzorującego możesz opuścić salę/miejsce przeprowadzania egzaminu.

Powodzenia!

* w przypadku braku numeru PESEL – seria i numer paszportu lub innego dokumentu potwierdzającego tożsamość

Zadanie egzaminacyjne

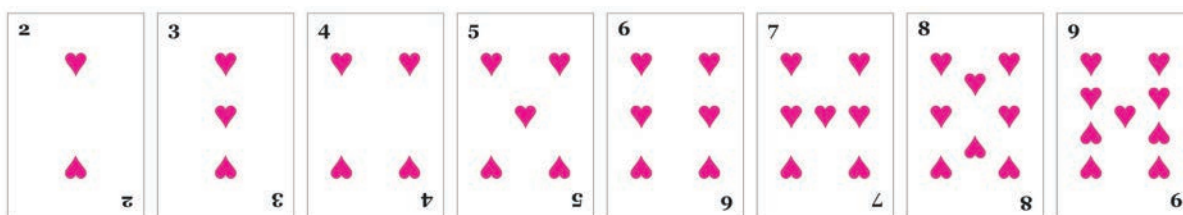
Wykonaj do druku offsetowego projekt talii kart do gry składającej się z 32 dwustronnie zadrukowanych kart (od dwójek do dziewiątek).

Projekt przygotuj zgodnie z wymaganiami technologicznymi. Wykorzystaj materiały umieszczone w folderze *Karty do gry*, który znajduje się na pulpicie komputera. Zaprojektuj logo na rewers kart zgodnie z wymaganiami. Sporządź kompozytowy plik w formacie PDF o standardzie drukarskim zawierający projekt awersów wszystkich kart oraz projekt rewersu.

Wykonaj zgodnie z wymaganiami impozycje jednego kompletu kart do gry, uwzględniając format użytków oraz format podłoża. Na pulpicie komputera utwórz folder o nazwie *PESEL_praca* (*PESEL* to Twój numer PESEL) i umieść w nim efekty swojej pracy.

Wymagania technologiczne dotyczące kart:

- talia składa się z 32 kart – po 8 kart w każdym z kolorów (przykładowo zestaw kart dla koloru kier):



- karty powinny posiadać awers i rewers
- format karty netto: 60 x 90 mm
- rozmieszczenie symboli powinno być zgodne z wymogami,
- symbole koloru na kartach powinny posiadać rozmiar wysokość 10 mm i wynikową szerokość
- kolorystyka symboli na awersach kart trefl i pik: C0, M0, Y0, K100
- kolorystyka symboli na awersach kart karo i kier: C0, M100, Y0, K0
- spady: 3 mm
- margines wewnętrzny: 5 mm
- cyfry na kartach należy wykonać fontem Georgia Bold 24 pkt
- wersję otwartą i zamkniętą wykonanych kart do gry należy zapisać w folderze *PESEL_praca* pod nazwą *PESEL_karty*

Wymagania technologiczne dotyczące logo:

- element graficzny w postaci zarysu 6 obróconych względem siebie kart należy wykonać w postaci wektorowej zgodnie ze szkicem;
- jako tło rewersu kart należy wykorzystać plik o nazwie *tlo_rewers.tif* z folderu *Karty do gry*
- napis *Playing cards* należy wykonać krojem Georgia Bold 30 pkt, kolor: C0, M0, Y0, K0
- napis *Playing cards* należy powtórzyć symetrycznie w wersji odwróconej o 180 stopni
- projekt rewersu wraz z logo należy zapisać w folderze *PESEL_praca* pod nazwą: *PESEL_logo*



Wymagania technologiczne dotyczące impozycji:

- format arkusza drukowego: A2
- wymagane są 2 osobne impozycje dotyczące awersów i rewersów kart
- impozycja 1 powinna zawierać komplet 32 różnych awersów kart
- impozycja 2 powinna zawierać 32 jednakowe rewersy odpowiadające awersom na impozycji 1
- impozycje powinny zawierać pasery, kostki densytometryczne oraz znaczniki cięcia
- impozycje należy zapisać w folderze *PESEL_praca* pod nazwami *PESEL_impozycja_awersy* oraz *PESEL_impozycja_rewersy*

Czas przeznaczony na wykonanie zadania wynosi 180 minut.

Ocenie podlegać będą 3 rezultaty:

- logo,
- kompozytowy plik w formacie PDF,
- impozycja kart do gry.