**Zadanie: Ilustracja Izometryczna w Adobe Illustrator**

**Temat:** Tworzenie ilustracji izometrycznej w Adobe Illustrator

**Opis zadania:**
Twoim zadaniem jest zaprojektowanie **izometrycznego miasta lub biura** w Adobe Illustrator. Ilustracja powinna być wykonana w stylu wektorowym z zastosowaniem zasad perspektywy izometrycznej.

**Wymagania techniczne:**

1. **Siatka izometryczna**
	* Włącz i ustaw **siatkę izometryczną** w Illustratorze (View → Guides → Grid & Guides).
	* Użyj narzędzia **Transformacja (Shear Tool)** lub rysowania na siatce, aby utrzymać spójność perspektywy.
2. **Elementy kompozycji**
	* Stwórz **przynajmniej 5 budynków lub biur**, zachowując styl izometryczny.
	* Dodaj **ulice, drzewa, pojazdy lub inne elementy**, które sprawią, że ilustracja będzie bogata w detale.
3. **Kolorystyka i styl**
	* Wybierz **harmonijną paletę kolorów** (np. pastelowe barwy lub odcienie futurystyczne).
	* Możesz zastosować **gradienty lub cienie** dla lepszego efektu głębi.
4. **Warstwy i organizacja**
	* Użyj **oddzielnych warstw** dla różnych obiektów (np. tło, budynki, pojazdy).
	* Nazwij warstwy w sposób czytelny.
5. **Eksport**
	* Zapisz plik w formacie **.AI** (plik źródłowy).
	* Wyeksportuj grafikę w **.PNG (z przezroczystym tłem)** lub **.SVG (do zastosowań na stronach internetowych)**.

**Rozszerzenie dla chętnych:**

* Dodaj **postacie ludzkie w stylu izometrycznym**.
* Stwórz **animowaną wersję** przy użyciu Adobe After Effects.
* Zaprojektuj **cyberpunkową wersję miasta** z neonowymi kolorami i futurystycznym klimatem.

**Kryteria oceny:**

✅ Zastosowanie poprawnej perspektywy izometrycznej.
✅ Estetyka i dbałość o szczegóły.
✅ Poprawność techniczna (czyste ścieżki, organizacja warstw).
✅ Kreatywność i unikalny styl.