**Zadanie: Ikona aplikacji w Adobe Illustrator**

**Temat:** Projektowanie prostej ikony aplikacji

**Opis zadania:**
Twoim zadaniem jest zaprojektowanie **ikony aplikacji mobilnej** w Adobe Illustrator. Może to być ikona dla fikcyjnej aplikacji społecznościowej, pogodowej, muzycznej lub innej, którą wymyślisz.

**Wymagania techniczne:**

1. **Kształt podstawowy**
	* Ikona powinna mieć **zaokrąglony kwadrat** (możesz użyć narzędzia „Zaokrąglony prostokąt”).
	* Możesz dodać efekt gradientu lub subtelny cień, aby nadać jej głębię.
2. **Elementy graficzne**
	* W centrum umieść **symbol** związany z aplikacją (np. chmurę dla pogody, nutę dla muzyki, dymek dla czatu).
	* Możesz użyć prostych kształtów i narzędzia „Pióro”, aby stworzyć własny, unikalny wzór.
3. **Kolorystyka**
	* Użyj maksymalnie **3 kolorów**, aby ikona była czytelna i nowoczesna.
	* Możesz skorzystać z gotowych palet kolorów w **Adobe Color**.
4. **Eksport**
	* Zapisz plik w formacie **.AI** (plik źródłowy).
	* Wyeksportuj ikonę w formacie **.PNG**

**Rozszerzenie dla chętnych:**

* Stwórz **kilka wariantów kolorystycznych** ikony.
* Przygotuj wersję **ciemną (dark mode)** i **jasną (light mode)**.
* Dodaj **subtelny efekt 3D** za pomocą gradientów i cieni.

**Kryteria oceny:**

✅ Czytelność i estetyka ikony.
✅ Proste, ale kreatywne rozwiązanie graficzne.
✅ Poprawność techniczna (czystość ścieżek, brak zbędnych elementów).
✅ Ikona wygląda dobrze w różnych rozdzielczościach.