

Nazwa kwalifikacji: **Przygotowywanie oraz wykonywanie prac graficznych i publikacji cyfrowych**

Oznaczenie kwalifikacji: **AU.54**

Numer zadania: **01**

Wersja arkusza: **SG**

Wypełnia zdający

Numer PESEL zdającego*

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Miejsce na naklejkę z numerem
PESEL i z kodem ośrodka

Czas trwania egzaminu: **180** minut.

AU.54-01-21.06-SG

EGZAMIN POTWIERDZAJĄCY KWALIFIKACJE W ZAWODZIE

Rok 2021

CZĘŚĆ PRAKTYCZNA

**PODSTAWA PROGRAMOWA
2017**

Instrukcja dla zdającego

1. Na pierwszej stronie arkusza egzaminacyjnego wpisz w oznaczonym miejscu swój numer PESEL i naklej naklejkę z numerem PESEL i z kodem ośrodka.
2. Na KARCIE OCENY w oznaczonym miejscu przyklej naklejkę z numerem PESEL oraz wpisz:
 - swój numer PESEL*,
 - oznaczenie kwalifikacji,
 - numer zadania,
 - numer stanowiska.
3. Sprawdź, czy arkusz egzaminacyjny zawiera 6 stron i nie zawiera błędów. Ewentualny brak stron lub inne usterki zgłoś przez podniesienie ręki przewodniczącemu zespołu nadzorującego.
4. Zapoznaj się z treścią zadania oraz stanowiskiem egzaminacyjnym. Masz na to 10 minut. Czas ten nie jest wliczany do czasu trwania egzaminu.
5. Czas rozpoczęcia i zakończenia pracy zapisze w widocznym miejscu przewodniczący zespołu nadzorującego.
6. Wykonaj samodzielnie zadanie egzaminacyjne. Przestrzegaj zasad bezpieczeństwa i organizacji pracy.
7. Po zakończeniu wykonania zadania pozostaw arkusz egzaminacyjny z rezultatami oraz KARTĘ OCENY na swoim stanowisku lub w miejscu wskazanym przez przewodniczącego zespołu nadzorującego.
8. Po uzyskaniu zgody zespołu nadzorującego możesz opuścić salę/miejsce przeprowadzania egzaminu.

Powodzenia!

* w przypadku braku numeru PESEL – seria i numer paszportu lub innego dokumentu potwierdzającego tożsamość

Zadanie egzaminacyjne

Przygotuj do drukowania cyfrowego wizytówkę oraz statyczny baner do zamieszczenia na stronie internetowej.

Materiały niezbędne do wykonania zadania są umieszczone na pulpicie komputera w skompresowanym folderze *AU.54_materiały_1* zabezpieczonym hasłem **sgm_01**

Elementy graficzne do wykonania wizytówki oraz banera wykonaj zgodnie ze szkicami i z opisem technologicznym bitmap, projektu wizytówki oraz banera.

W folderze *fotoenergy_PESEL* (*PESEL* to Twój PESEL) na pulpicie komputera zapisz:

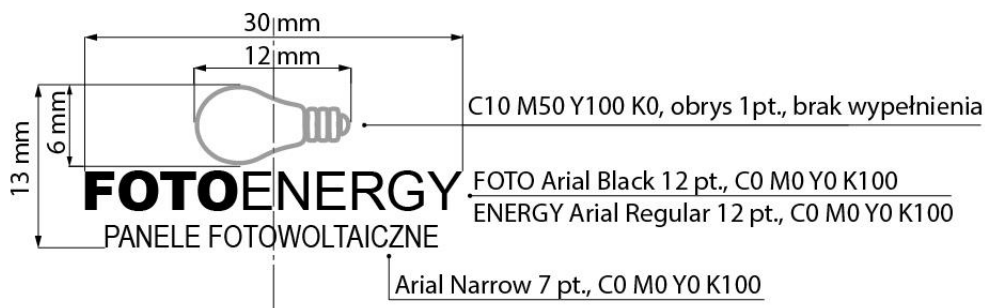
- przygotowane bitmapy: *panele_1*, *panele_2*, *panele_3* (*panele_2* z zachowaniem przezroczystości),
- wektorowe logo w dwóch wersjach kolorystycznych dla awersu i rewersu wizytówki (*logo_ awers* i *logo_ rewers*) jako pliki wektorowe oraz *logo_ awers2* jako bitmapę z zachowaniem przezroczystości,
- wektorową wersję otwartą projektu wizytówki z zachowanymi warstwami oraz zamkniętą PDF pod nazwą *wizytówka_fotoenergy*,
- wersję otwartą banera z zachowanymi warstwami zapisaną pod nazwą *baner_fotoenergy*.

Folder o nazwie *fotoenergy_PESEL* zapisz na płytę CD, sprawdź poprawność nagrania płyty. Sprawdzoną płytę CD podpisz swoim numerem PESEL.

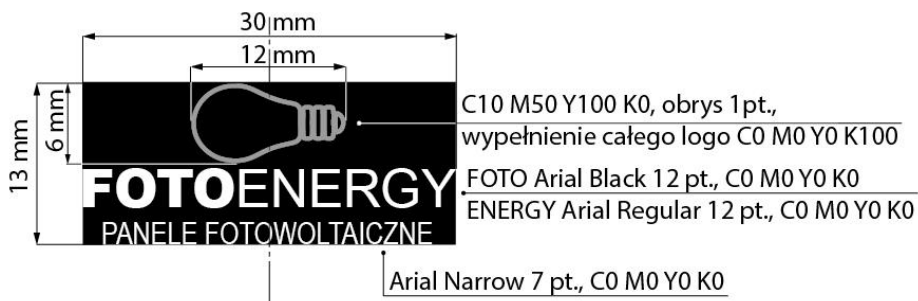
Parametry pliku PDF wizytówki:

- awers i rewers są w jednym pliku,
- brak znaczników drukarskich.

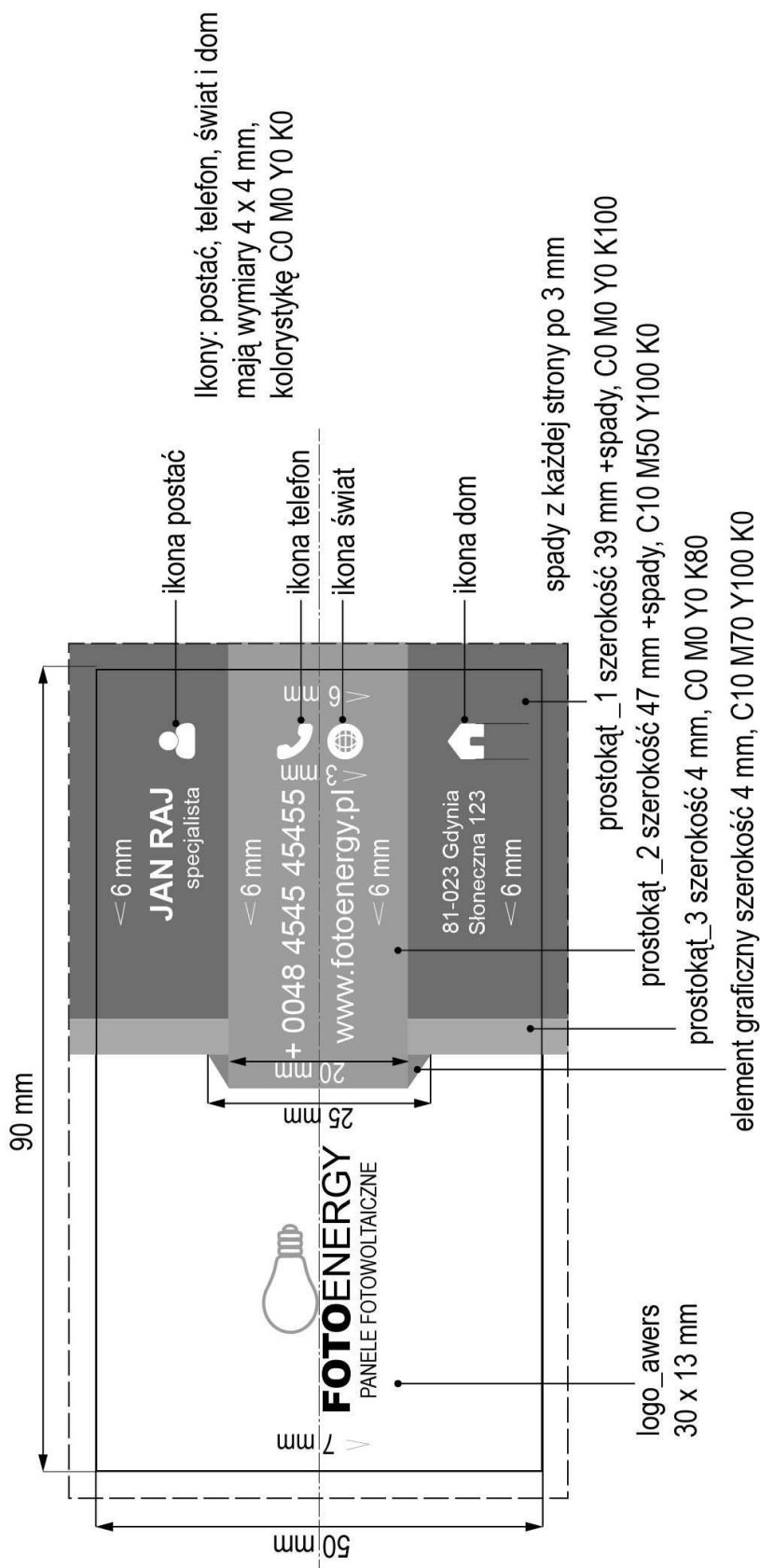
SZKIC LOGO AWERS



SZKIC LOGO REWERS



SZKIC AWERSU WIZYTÓWKI



parametry tekstu:

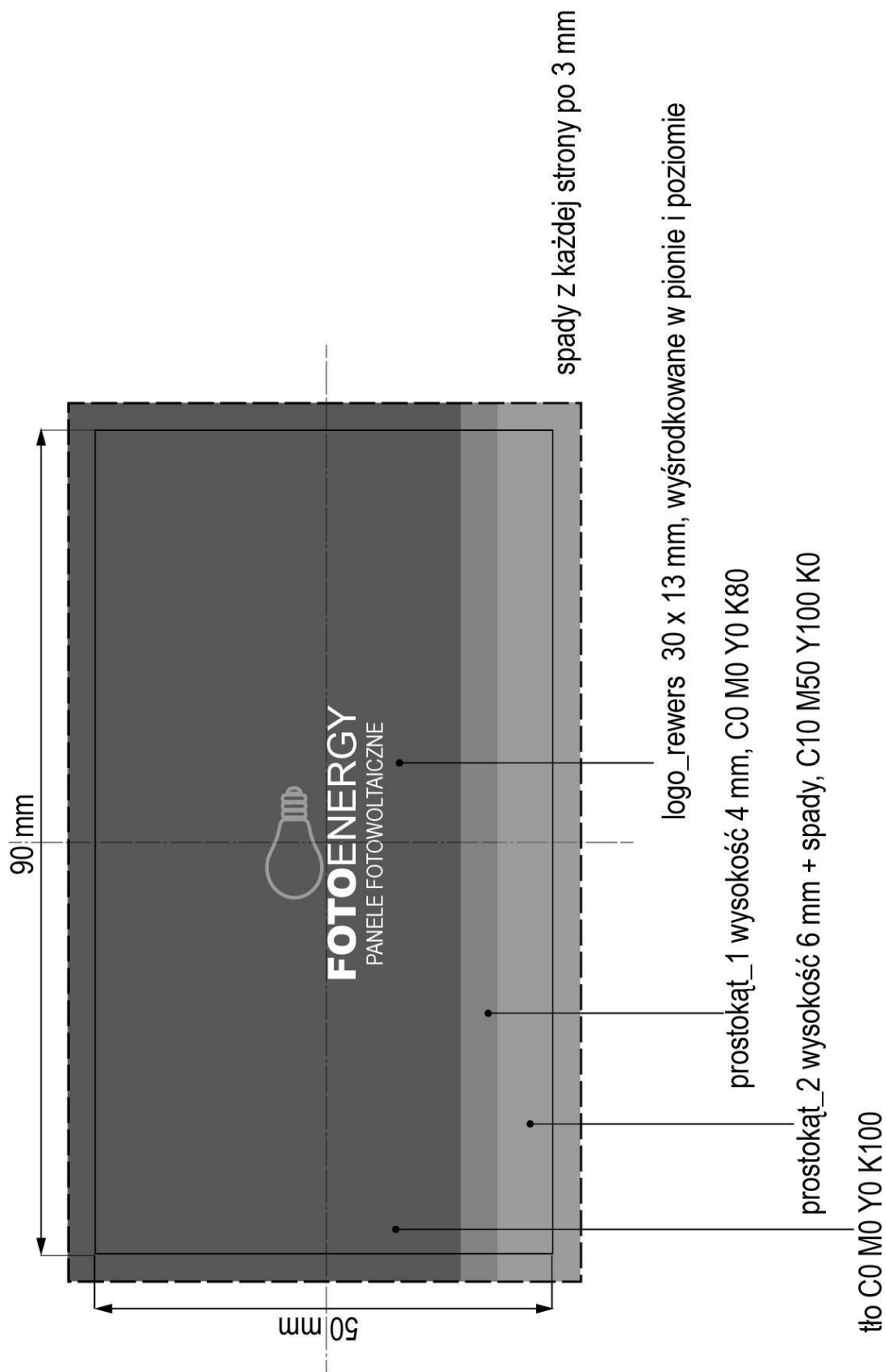
JAN RAJ – Arial Bold 10 pt. wersaliki

specjalista – Arial Regular 7 pt., nr telefonu i adres www – Arial Regular 10 pt.,

dane adresowe Arial Regular 7 pt.

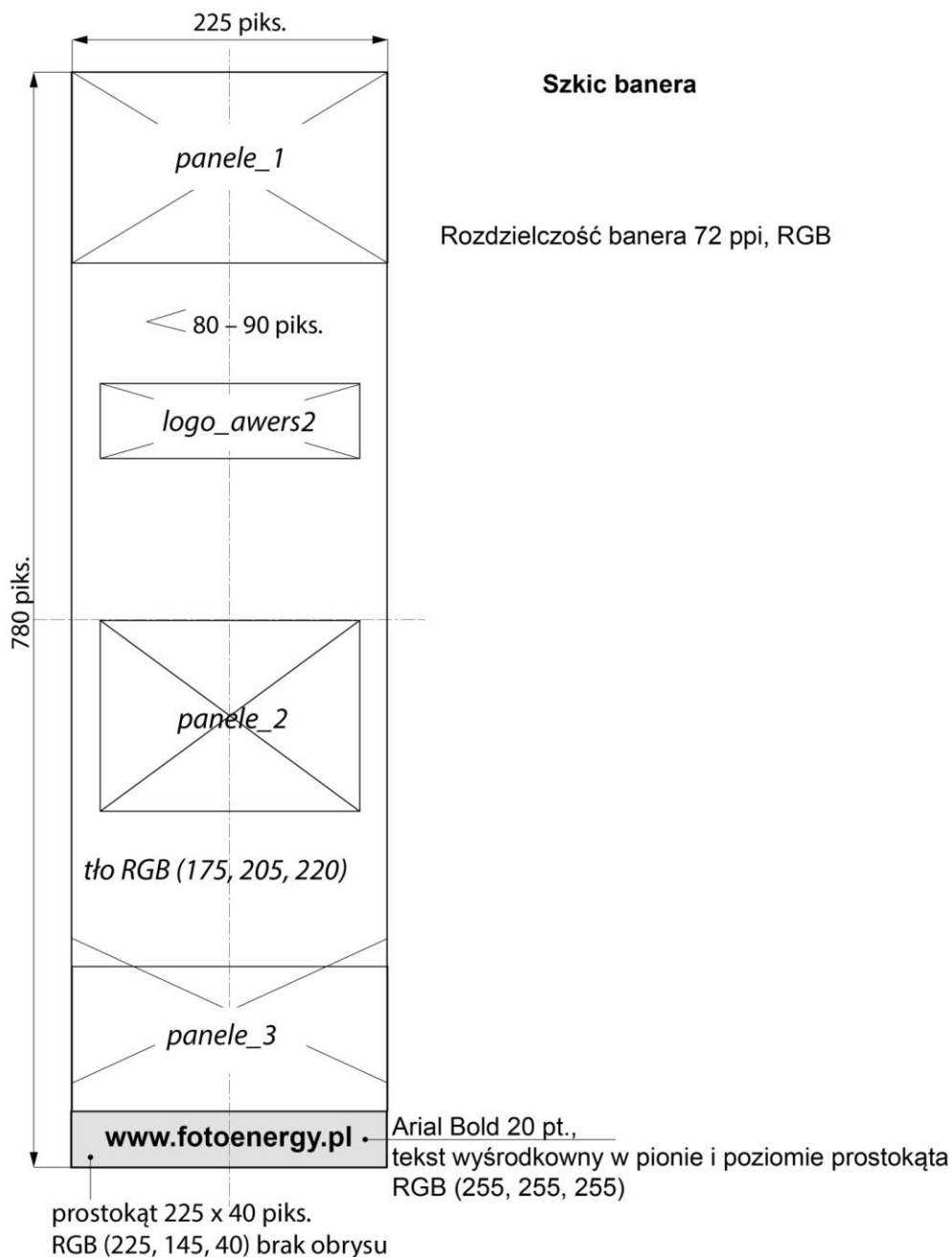
wszystkie teksty C0 M0 Y0 K0

SZKIC REWERSU WIZYTÓWKI



Opis technologiczny bitmap do banera:

- *panele_1.jpg* i *panele_3.jpg* – dostosowane do szerokości 225 px i wysokości wynikowej, RGB, 72 ppi,
- *panele_2* – wyselekcjonowany obraz i usunięte tło, grafika dostosowana do wymiarów – szerokość 185 px, a wysokość wynikowa, na tle przezroczystym, RGB, rozdzielczość 72 ppi, zapisane jako plik PNG,
- *logo_awers2* – dostosowane z wektorowego logo awersu wizytówki do szerokości 185 px, a wysokość wynikowa, na tle przezroczystym, RGB, rozdzielczość 72 ppi, zapisane z zachowaniem przezroczystości.



Czas przeznaczony na wykonanie zadania wynosi 180 minut.

Ocenić będą 5 rezultatów:

- wektorowe elementy graficzne (logo, ikony),
- bitmapy przygotowane do projektu banera,
- projekt wizytówki (wektorowa wersja otwarta i zamknięta PDF),
- projekt banera,
- skatalogowane materiały.

